



PREFEITURA MUNICIPAL DE SÃO JOSÉ DA VARGINHA
ESTADO DE MINAS GERAIS

Edital de abertura de Processo Seletivo Público Simplificado nº 006/2019

Organização:



RERRATIFICAÇÃO Nº 01

A presente **RERRATIFICAÇÃO** é ora levada a efeito, para retificar parcialmente o Edital de Abertura do Processo Seletivo Público Simplificado nº 006/2019.

1. O Prefeito do **MUNICÍPIO DE SÃO JOSÉ DA VARGINHA, VANDEIR PAULINO DA SILVA**, no uso de suas atribuições legais, **TORNA PÚBLICO**, para conhecimento e esclarecimento dos interessados, que houve alteração no Edital de Abertura do Processo Seletivo Público Simplificado nº 006/2019, **ITEM I – DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES, Subitens 6 e 7**, que passam a vigorar nos termos a seguir:

I – DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

6. *O presente Processo Seletivo Público Simplificado visa à contratação de pessoal para os Cargos / Funções Públicas relacionados no **ANEXO I** deste Edital, sendo os Cargos / Funções Públicas de **AGENTE COMUNITÁRIO DE SAÚDE - PSF** e **AGENTE DE VIGILÂNCIA EPIDEMIOLÓGICA**, nos termos da **Lei Federal nº 11.350, de 05/10/2006** (alterada pela **Lei Federal nº 12.994, de 17/06/2014, Lei Federal nº 13.342, de 03/10/2016** e **Lei Federal nº 13.595, de 05/01/2018**) e os demais Cargos / Funções Públicas, nos termos da legislação municipal de São José da Varginha (**Lei nº 480, de 16/12/2009**, e alterações ulteriores; **Lei nº 495, de 12/04/2010**, e alterações ulteriores; e **Lei nº 728, de 16/02/2018**, e alterações ulteriores).*
 7. *A fiscalização e o acompanhamento do Processo Seletivo Público Simplificado caberão à Comissão Especial, nomeada pelo Prefeito Municipal, através da **Portaria nº 012 de 25/02/2019**, alterada pela **Portaria nº 040, de 14/06/2019** e **Portaria nº 056, de 14/10/2019**.*
2. Permanecem inalteradas as demais normas e instruções do Edital de Abertura do Processo Seletivo Público Simplificado nº 006, de **27/09/2019**.

São José da Varginha/MG, 18 de outubro de 2019.

VANDEIR PAULINO DA SILVA
Prefeito do Município de São José da Varginha